

## DE 5 GRENZEN VAN DE SPEELPLAATS



**PESTEN**



**SCHELDEN**



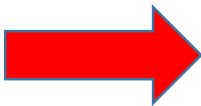
**VECHTEN / SLAAN / SCHOPPEN**



**STUKMAKEN**



**WEGLOPEN VAN DE JUF OF MEESTER**



**1<sup>STE</sup> KEER = 15 MIN. TEGEN DE MUUR**

**2<sup>DE</sup> KEER = SCHRIJFTAAK 15'**

**3<sup>DE</sup> KEER = SCHRIJFTAAK 30' + GESPREK**

**4<sup>DE</sup> KEER = OUDERS WORDEN GEBELD**